



このたびはトーフ・チキ「ファミリーコンピュータ<sup>よう</sup>用カセット「シャーロック・ホームズ<sup>はくしゃくれいじょうゆうかい</sup> 伯爵令嬢誘拐事件<sup>じけん</sup>」をお買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいただきまして、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございました。

ご使用<sup>しよう</sup>の前<sup>まえ</sup>に取扱い<sup>とりあつか</sup>方<sup>かた</sup>、使用上<sup>しようじょう</sup>の注意<sup>ちゅうい</sup>など、この「取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>」をよくお読みいただき、正<sup>ただ</sup>しい使用<sup>しよう</sup>方法<sup>ほうほう</sup>でご愛用<sup>あいよう</sup>ください。なお、この「取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>」は大<sup>たい</sup>切<sup>せつ</sup>に保<sup>ほ</sup>管<sup>かん</sup>してくださ<sup>さ</sup>い。

## 使用上<sup>しようじょう</sup>の注意<sup>ちゅうい</sup>

1. 精密機器<sup>せいみつ きき</sup>ですので、極端<sup>きょくたん</sup>な温度条件<sup>おん どじょうけん</sup>下<sup>か</sup>での使用<sup>し</sup>や、保<sup>よう</sup>管<sup>はん</sup>および、強<sup>つよ</sup>いシヨックを避<sup>さ</sup>けてください。また絶<sup>ぜつ</sup>対<sup>たい</sup>に分<sup>ぶん</sup>解<sup>かい</sup>しないでください。
2. 故障<sup>こしょう</sup>の原因<sup>げんいん</sup>となりますので、端<sup>たん</sup>子<sup>し</sup>部<sup>ぶ</sup>に手<sup>て</sup>を触<sup>ふ</sup>れたり、水<sup>みず</sup>にぬらすなど、汚<sup>よご</sup>さないようにしてください。
3. シンナー、ペンジン、アルコールなどの揮<sup>き</sup>発<sup>はつ</sup>油<sup>ゆ</sup>ではふかないでください。

注) このカートリッジ<sup>ちゅう</sup>を無<sup>む</sup>断<sup>だん</sup>で複<sup>ふく</sup>製<sup>せい</sup>することおよびゲームの映像<sup>えいぞう</sup>、内容<sup>ないよう</sup>等<sup>など</sup>を無<sup>む</sup>断<sup>だん</sup>で出版<sup>しゅっばん</sup>、上演<sup>じょうえん</sup>・上<sup>じょう</sup>映<sup>えい</sup>、放<sup>ほう</sup>送<sup>そう</sup>する<sup>きん</sup>ことを禁<sup>きん</sup>じます。

# 目 次

- ゲームストーリー.....P4
  - <sup>おも</sup>主な<sup>とうじょうじんぶつ</sup>登場人物.....P5~P7
  - ゲームの<sup>あそ</sup>遊び<sup>かた</sup>方.....P8~P11
  - アイテムの<sup>しょうかい</sup>紹介.....P12~P14
  - シャーロック・ホームズ<sup>にんていしょう</sup>認定証.....P15
- 

シナリオ

プログラム (株)トーチキ

<sup>き</sup>企<sup>かく</sup>画<sup>かん</sup><sup>しゅう</sup>監修



# ゲームストーリー

つい<sup>せき</sup>はじ<sup>はじ</sup>  
追跡は始まった！

きみ<sup>きみ</sup>こ<sup>こ</sup>  
君はホームズを超えられるか？

とき<sup>とき</sup>せい<sup>せい</sup>き<sup>き</sup>まつ<sup>まつ</sup>  
時は19世紀末。イギリスはロンドンの  
ベーカー<sup>がい</sup>街<sup>せ</sup>に世界的有名<sup>かいてきゆうめい</sup>な名探偵<sup>めいたんてい</sup>シャ  
ーロック・ホームズ<sup>す</sup>が住んでいた。

かれ<sup>かれ</sup>  
彼のオフィスには、事件<sup>じ</sup>調査<sup>けんちょう</sup>の依頼<sup>さ</sup>が  
絶えず<sup>た</sup>来<sup>き</sup>ているそんなある日<sup>ひ</sup>のこと、  
えい<sup>えい</sup>こく<sup>こく</sup>き<sup>き</sup>ぞく<sup>ぞく</sup>  
英国貴族のアップル伯爵<sup>はくしゃく</sup>より一通<sup>いつつう</sup>の手<sup>て</sup>  
紙<sup>がみ</sup>が届<sup>とど</sup>いた。

て<sup>て</sup>がみ<sup>がみ</sup>  
その手紙には、一人<sup>ひと</sup>娘<sup>り</sup>のマーガレット<sup>むすめ</sup>  
嬢<sup>じょう</sup>が何者<sup>なに</sup>かに誘拐<sup>ゆうかい</sup>されたと記<sup>き</sup>されてい  
た。

じ<sup>じ</sup>けん<sup>けん</sup>ちょう<sup>ちょう</sup>さ<sup>さ</sup>かい<sup>かい</sup>し<sup>し</sup>  
そして、ホームズは事件の調査を開始  
した……。

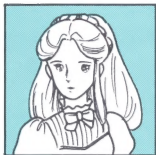
# 主な登場人物



●シャーロック・ホームズ  
イギリスはロンドン、ペー  
カー<sup>がい</sup>街<sup>す</sup>に住<sup>えい</sup>む英国<sup>こく</sup>No.1  
の名<sup>めい</sup>探<sup>たん</sup>偵<sup>てい</sup>。ゲームではあ  
なたがホームズです。



●ワトソン  
ホームズ<sup>ゆうじん</sup>の友人であり、  
名<sup>めい</sup>医<sup>い</sup>でもある。パイヤ  
団<sup>だん</sup>と戦<sup>たたか</sup>い、傷<sup>きず</sup>ついたホー  
ムズを治<sup>ち</sup>療<sup>りょう</sup>してくれる。



●ミス・マーガレット  
イギリスの名<sup>めい</sup>門<sup>もん</sup>伯<sup>はく</sup>爵<sup>しゃく</sup>令<sup>れい</sup>嬢<sup>じょう</sup>。  
彼女<sup>かのじょ</sup>は英国<sup>えいこく</sup>最<sup>さい</sup>大<sup>だい</sup>の悪<sup>あく</sup>のシ  
ンジケート。「パイヤ団<sup>だん</sup>」  
に誘<sup>ゆう</sup>拐<sup>かい</sup>される。



ドクター  
●Dr. コルディリヤ

えいこくさいだい  
英国最大のシンジケート  
「パイヤ団」の首領。  
あくてんさいかれへんそう  
“悪の天才”の彼は変装の  
めいじん  
名人でもある。



にんぶか  
●7人の部下(セブンサンズ)

だんかんぶにん  
パイヤ団の幹部7人。  
いがいかくとし  
ロンドン以外の各都市に  
いる。秘密のあいことば  
ひみつ  
を知っているぞ！



じょうほうや  
●情報屋

かね  
お金でホームズにパイ  
だんかんじょうほうなが  
ヤ団に関する情報を流す。  
きんがく  
ただし金額によっては、  
つまらない情報となる。



## ●<sup>ようざ や</sup>万屋

バイオリン・ドリンク・  
手帳・カギやピストルの  
弾丸、パイプの葉を売っ  
ている。たくさんのアイ  
テムを買って揃えよう！



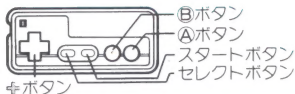
## ●<sup>ぶ き や</sup>武器屋

ナイフ、ピストルの弾丸  
を売っている。たくさん  
買って敵の攻撃から身を  
守ろう！ただしピストル  
をもっていないと弾丸は買  
えないヨ。

★<sup>ほか</sup>他にも各都市にスリ、ナイフ、ピスト  
ル、カンフーの使い手がホームズの行  
手を邪魔する。負けるなガンバレ!!

# 遊び方

## I コントローラー



※IIコントローラーは使用しません。

ゲームA：町中でのプレイ

ゲームB：公園、下水道、家、ブラン  
ター城でのプレイ

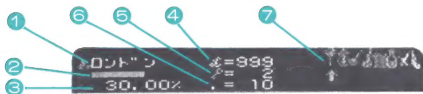
- **スタートボタン** 押すとゲームが始まります。《ポーズ機能》ゲーム中に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押すと、スタートします。

- **+ボタン** ゲームAではホームズの上下左右移動、ゲームBでは立つ・しゃがむ、階段の上下の動きが加わります。

- **Aボタン** ゲームAではキック、ゲームBではジャンプキックをします。



- **Bボタン** むし め がね 虫眼鏡、バイオリン、ピストル等などのアイテム使用し ようのときときに使用つかします。
- **セレクトボタン** むし め がね 虫眼鏡、バイオリン、ピストル等などのアイテムをせんたく選択するときに使用つかします。



## ■ が めんりょう じ 画面表示み かたの見方

- ① **場所** ば しょ ロンドン、バーミンガム、マンチェスター、リバプール、ニューカッスル、ブリストル、エジンバラ、グラスゴー8つの都市と しの中で今いまいる場所ば しょをしめ示します。
- ② **エネルギー** だん パパイヤ団との格闘かくとうで負傷ふ しょうするとエネルギーが減ります。
- ③ **推理力** すい り りょく ゲームBで敵を倒すと推理力りょくが増まします。
- ④ **お金(ポンド)** かね ゲームAで敵を倒すと一人ひとりに30ポンドのお金かねが入はいります。

⑤ <sup>かぎ</sup>鍵 <sup>よろず</sup>万屋で買えます。<sup>かい</sup>最高<sup>さいこう</sup>63<sup>こ</sup>まで。

⑥ <sup>た</sup>ピストルの<sup>たま</sup>弾丸 <sup>よろず</sup>万屋、<sup>ぶ</sup>武器屋<sup>き</sup>で買  
<sup>さいこう</sup>えます。<sup>ばつ</sup>最高63<sup>も</sup>発まで持てます。

⑦ <sup>いま</sup>アイテム <sup>も</sup>今、持っているアイテム  
<sup>しめ</sup>を示します。

## ■ゲームBでのプレイ

ゲームBで敵を<sup>てき</sup>たおすとメッセージ<sup>がめん</sup>画面  
になります。メッセージをよく<sup>よ</sup>読んでか  
ら④、⑤ボタンを<sup>どうじ</sup>同時に<sup>お</sup>押すと<sup>また</sup>又もとの  
<sup>がめん</sup>画面<sup>もと</sup>に戻り、ゲーム<sup>つづ</sup>を続けます。

## ■アイテムの使い方

セレクトボタンを押して動きを止め、ア  
イテムの<sup>した</sup>下の<sup>じろし</sup>↑印を⑤ボタンで<sup>さ</sup>左右<sup>ゆう</sup>移動  
し、使用するアイテムの<sup>ところ</sup>所で<sup>と</sup>止め、セレ  
クトボタン<sup>つぎ</sup>次に⑤ボタンを押します。

## ■コンテニューのセット方法

セレクトボタンでコンテニューの<sup>ところ</sup>所に<sup>↑</sup>↑  
<sup>じろし</sup>印を<sup>い</sup>移動し④ボタンを押します。次に画  
<sup>めん</sup>面<sup>じ</sup>に自分の<sup>ぶん</sup>パスワード<sup>い</sup>を入れたら⑤ボタ  
<sup>お</sup>ンを押すとゲームがスタートします。

## ■コンテニューモードで再スタートの方法

ゲームオーバーになった時にⅡコントローラーの①②ボタンと＋ボタンの右方向を同時に押すとオーバーになった都市のステーションから再スタートします。

## ■ブランデー城に到達するには…

各都市ごとのある場所にメッセージが16コかくされており、それを見つけパイヤ団幹部セブンサンの部屋に行きます。そこであいことばを聞いてパイヤ団支部を倒し、ブランデー城に関する情報をもらいます。

※ときどき画面が、ちらついたり、見えにくくなることがありますが、ゲーム進行上の影響はありません。またファミリコンコンピュータ本体およびプログラムの異常でもありませんので、その旨、ご了承ください。

# アイテムの紹介



## ●虫眼鏡

さいしよ<sup>さいしよ</sup>にみ<sup>み</sup>つけるアイテム  
だ！<sup>ほか</sup>他のアイテムやメッ  
セージをさがす<sup>とき</sup>時に使う<sup>つか</sup>。



## ●ランプ

くら<sup>くら</sup>へ<sup>へ</sup>や<sup>や</sup>はい<sup>はい</sup>とき<sup>とき</sup>あか<sup>あか</sup>  
暗い部屋に入<sup>はい</sup>った時に明  
りをと<sup>と</sup>もす。



## ●パイプ

いっ<sup>いっ</sup>てい<sup>てい</sup>じ<sup>じ</sup>かん<sup>かん</sup>、<sup>てき</sup>敵<sup>けむり</sup>を煙<sup>けむり</sup>にま<sup>ま</sup>き、  
ホームズの姿<sup>すがた</sup>が<sup>き</sup>消<sup>き</sup>え、<sup>む</sup>無<sup>む</sup>ば<sup>ば</sup>  
敵<sup>てき</sup>になる<sup>また</sup>のだ！<sup>また</sup>又ある場  
所<sup>しよ</sup>でパイプをすうとセブ

ンサンの<sup>へ</sup>部屋<sup>や</sup>にもいけるぞ！  
ただし1  
回<sup>かい</sup>しか<sup>つか</sup>使<sup>つか</sup>えず、<sup>よろず</sup>万<sup>や</sup>屋<sup>は</sup>で葉<sup>か</sup>を<sup>か</sup>買<sup>か</sup>わなくては



## ●バイオリン

パイプ<sup>どうよう</sup>同様、一定時間<sup>いっていじかん</sup>無敵<sup>むてき</sup>になり、ある場所<sup>ばしょ</sup>で弾くとセブンサンズの部屋<sup>へや</sup>へいける。



## ●ドリンク

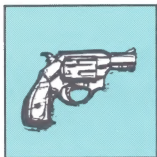
薬屋<sup>くすりや</sup>で買う。携帯<sup>けいたい</sup>できるのは1本<sup>いっぽん</sup>のみ、エネルギー<sup>しゅんじ</sup>を瞬時<sup>しゅんじ</sup>に回復<sup>かいふく</sup>させるのだ！



## ●手帳

虫眼鏡<sup>むしめがね</sup>で得<sup>え</sup>たメッセージを記録<sup>きろく</sup>し、いつでも確認<sup>かくにん</sup>できる。16コのメッセージをつかまないとコルデア

ィリアの本拠地<sup>ほんきょち</sup>ブランデー城<sup>じょう</sup>にはいけないぞ！！



## ●ピストル

てき たお ひろ じょうたい  
敵を倒す。拾った状態で  
は弾丸はない。武器屋か  
よろず や た ま か はじ  
万屋で弾丸を買って初め  
てつか  
て使える。



## ●ナイフ

よろず や ぶ き や か  
万屋か武器屋で買う。



## ●鍵

まち なか かぎ あな いえ つか  
町中の鍵穴のある家で使  
う さい こう コ も  
う最高63個まで持てるゾ！

じ けん かい けつ  
事件解決のカギは、たくさんアイテムを  
つか  
使い、メッセージをつかむことだ！ 推理  
りょく たか おう せい み ごと  
力を高め旺盛なエネルギーで見事、この  
じ けん かい けつ すく  
事件を解決し ミスマーガレットを救いだ  
せ！

# ミス、マーガレットを救って「シャーロック・ホームズ認定証」をもらおう!!

トーフチキでは、ファミコン、シャーロック・ホームズ「伯爵令嬢誘拐事件」の発売を記念して、12月、1月、2月中に事件を解決した君達の中から毎月、先着100名にテレホンカード「シャーロック・ホームズ認定証」をあげちゃうのだ! 名誉ある認定証をもらった君は、もうスーパーヒーロー! がんばってトライしてくれ!!

## ●認定証の応募方法

- ①クリアーしてゲームオーバーになるとパスワードが画面に出ます。
- ②そのパスワードをハガキの上に大きく書いて、下の図のようにパッケージの応募券をはります。
- ③下記の住所まで送ってね!

40	はがき 101-□□
シヤトーフチキ シャーロック・ホームズ 認定証係	東京都千代田区岩本町 (藤井第一ビル) 2-18-14

パスワード ○○○○○○○	
応募券	
性別 TE L	あなたの住所氏名年齢

とく ほう  
特 報

たい ほう だい だん  
待望の第2弾!!

シャーロック・ホームズ  
「PART2」企<sup>き</sup>画<sup>かく</sup>中<sup>ちゅう</sup>!

株式会社

販売 **トワチキ**

〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14

☎(03)864-7230(代) (藤井第一ビル)

☎(03)866-5999 (ホームズ探偵事務所)

©1986 TOWACHIKI

※ ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。